<Casos de uso>

< Automação Residencial com Arduino >

1 Visão geral

Será um sistema que possibilitará o controle remoto de utensílios residenciais, tais como lâmpadas, ventiladores e trancas de portas.

2 Atores

2.1 Usuário

Este ator representa quem recorrerá ao sistema para controlar sua residência.

3 Casos de Uso

**3.1 Ligar/desligar Lâmpadas**

3.1.1 O usuário acessa o sistema.

3.1.2 O sistema mostra a tela de boas-vindas com as opções do usuário

3.1.3 O usuário seleciona a aba do cômodo desejado

3.1.4 O usuário seleciona a opção “ligar/desligar lâmpada X”

3.1.5 O sistema liga a lâmpada selecionada (ou desliga se a mesma já estiver acesa).

3.1.6 Caso de uso encerrado com sucesso.

**3.2 Ligar/desligar Ventilador**

3.2.1 O usuário acessa o sistema.

3.2.2 O sistema mostra a tela de boas-vindas com as opções do usuário.

3.2.3 O usuário seleciona a aba do cômodo desejado

3.2.4 O usuário seleciona a opção “ligar/desligar ventilador X”

3.2.5 O sistema liga o ventilador selecionado (ou desliga se o mesmo já estiver ligado).

3.2.6 Caso de uso encerrado com sucesso.

**3.3 Destrancar porta**

3.3.1 O usuário acessa o sistema.

3.3.2 O sistema mostra a tela de boas-vindas com as opções do usuário

3.3.3 O usuário seleciona a aba do cômodo desejado

3.3.4 O usuário seleciona a opção “destrancar porta X”

3.3.5 O sistema interrompe a energia do eletroímã destrancando a porta por um curto período de empo (programável de acordo com a vontade/necessidade do usuário).

3.3.6 Caso de uso encerrado com sucesso.